Krieger

Ressourcen

Als Krieger nutzt du Fokus und Energie. Wähle eine der beiden Arten, Ressourcen zu verwenden. Wähle dann dessen Vertiefung oder auch die andere Art der Ressourcenverwendung.

Du erhälst die Art der Ressourcenerzeugung deiner Macht-Quelle nur für die Ressourcenverwendungen, welche du gewählt hast.

Fokus

Dein Fokus-Pool erhöht sich um 1.

Duellieren

Gegen Ziele mit Fokus verursachst du zusätzlichen Schaden mit Schlägen in Höhe von 1.

Du kannst bei einem Schlag den Fokus auf das Ziel verlieren, den Schlag mit Leichtigkeit auszuführen.

Vertiefung: Dein Fokus-Pool erhöht sich um 1. Der Bonusschaden durch Duellieren ist 2, wenn du Fokus auf dich und das Ziel hast.

Energie

Dein Energie-Pool erhöht sich um 1.

Mächtiger Schlag

Gib 1 Energie aus und führe einen Schlag mit Leichtigkeit und Sicherheit aus. Du verursachst 4 zusätzlichen Schaden oder 6, wenn du einen zweihändigen Schlag ausführst.

Vertiefung:

▶ Mächtige Weiterführung

Bedingung: Deine letzte Aktion war Mächtiger Schlag

Gib 1 Energie aus. Verursache deine halbe Stärke Ausdauerschaden gegen das Ziel von Mächtiger Schlag. Wenn du eine zweite Waffe führst, kannst du stattdessen den Schaden eines Schlages mit dieser Waffe verursachen.

Aufladung

Training

Reiter

Talente

Revision #4
Created 2025-03-21 12:59:44 UTC by Philipp
Updated 2025-04-16 12:52:51 UTC by Philipp